

Programmēšanas pamati valodā *Pascal* – 2. daļa

Kursa anotācija

Nostiprināt zināšanas par programmēšanas valodas *Pascal* galvenajiem jēdzieniem, lietošanas iespējām un programmas struktūras veidošanas principiem. Prast ievadīt programmas tekstu, kā arī rediģēt, noskaņot un izpildīt programmu. Prast lietot pamatkonstrukcijas (zarošanās, izvēle, cikli), apstrādāt simbolu virknes un masīvus, lietot grafikas režīmu.

Kursa saturs

1. nodarbība:

- Nosacījuma operatoru veidi.
- Zarošanās: nosacījuma operators If ... then ... else.
- Izvēle: izvēles operators Case of.

2. nodarbība:

- Cikls ar skaitītāju: operators For ... to ... do, operators For ... downto ... do.
- Konstrukcija "cikls ciklā".

3. nodarbība:

- Cikla ar sākuma nosacījumiem blokshēma.
- Operators While... do.

4. nodarbība:

- Cikla ar beigu nosacījumu blokshēma.
- Operators Repeat... until.

5. nodarbība:

- Simbolu tipa dati.
- Funkcijas darbam ar simbolu tipa datiem.
- Simbolu virknes.
- Darbības ar simbolu virknes tipa datiem.

6. nodarbība:

- Masīvi.
- Viendimensijas masīvs.
- Divdimensiju masīvs.

7. nodarbība:

- Lietotāja veidotas funkcijas.
- Lietotāja veidotas procedūras.
- Globālie un lokālie mainīgie.

8. nodarbība:

- Datu attēlošanas režīmi.
- Grafikas režīma lietošana.
- Krāsas.
- Punkti un nogriežņi.
- Figūras.