

Programmēšanas pamati valodā *Pascal* – 1. daļa

Kursa anotācija

Iegūt zināšanas par programmēšanas valodas *Pascal* galvenajiem jēdzieniem un lietošanas iespējām. Izprast programmas struktūras veidošanas principus. Prast ievadīt programmas tekstu, kā arī rediģēt, noskaņot un izpildīt programmu.

Kursa saturs

1. nodarbība:

- Kompilatora *Free Pascal* darba vide .
- Valodas *Pascal* pamatelementi.
- Programmas izveide un izpilde.

2. nodarbība:

- Programma ar mainīgajiem.
- Mainīgie: mainīgā identifikators, mainīgo deklarēšana, vesela skaitļa tipi.
- Mainīgā vērtības norādīšana.
- Aritmētiskās darbības.
- Teksta un mainīgo vērtības izvadīšana.
- Konstantes.

3. nodarbība:

- Reālo skaitļu tipi.
- Aritmētiskie operatori.
- Aritmētisko izteiksmju veidošana.

4. nodarbība:

- Funkcijas valodā *Pascal*.
- Matemātiskas funkcijas.

5. nodarbība:

- Simbolu tipa dati.
- Funkcijas darbam ar simbolu tipa datiem.

6. nodarbība:

- Loģiskā tipa dati.
- Loģiskā tipa izteiksmes: salīdzināšanas un loģiskās.

7. nodarbība:

- Zarošanās programmās.
- Zarošanās realizācija ar nosacījuma operatoru IF ... then ... else.
- Nosacījuma operatora vienkāršota forma IF ... then.

8. nodarbība:

- Cikls ar skaitītāju.
- Cikla ar skaitītāju realizācija.